

Konkurs Matematyczno-Informatyczny InstaLogik

- Ciekawe zadania wymagające tylko logicznego myślenia
- Wyróżnienia dla najlepszych w każdej szkole, województwie i całej Polsce
- Materiały dla nauczycieli na zajęcia dodatkowe

Zaproszenie

Zapraszamy uczniów klas 4-8 do sprawdzenia swoich sił w konkursie InstaLogik. Możesz zmierzyć się z ciekawymi zadaniami, które wydają się proste, ale wymagają trochę kombinowania. Konkurs jest otwarty dla wszystkich uczniów. Na podstawie wyników wyróżnimy nie tylko najlepsze osoby w klasyfikacji ogólnopolskiej, ale również najlepsze osoby w każdej szkole czy województwie. Dla każdej z klas od 4 do 8 przygotowujemy osobny ranking, więc porównujesz się tylko z koleżankami i kolegami w Twoim wieku.

Sprawdź - być może matematyka i komputery to twoja ukryta pasja!

Zadania z I etapu dostępne są na stronie instalogik.pl
Rozwiązania można zgłaszać do środy 2019-10-30 do godz. 20:00.

Zadanie 1. Skoki

Ania i Bajtek grają w grę, która polega na skakaniu po kwadratowej szachownicy. Bajtek skacze po zewnętrznych polach szachownicy, a Ania po wszystkich wewnętrznych. Każdy skok zajmuje im 1 sekundę. Czy potrafisz policzyć, kto wygra te zawody na szachownicy 5x5? A jeśli każdy skok Ani zajmie 4 sekundy? A jeśli graliby na szachownicy 100 na 100?

Zobacz 12 ciekawych pytań dla klas 4-6 i 20 pytań dla klas 7-8.

Zadanie 2. Wydawanie reszty

Ania i Bajtek bawią się banknotami. Czy każdą kwotę można wydać? A jeśli jedyne banknoty, które posiadają, są 2 i 5 złotych? Na ile sposobów mogą wydać kwotę 12 złotych?

Przygotowaliśmy 12 ciekawych pytań dla klas 4-6 i 20 pytań dla klas 7-8.

Zadanie 3. Nauka dodawania

Zadanie Nauka dodawania to już prawdziwe połączenia matematyki i tego, jak myślą komputery. Jednocześnie nie wymaga ono komputera, a prawidłowe odpowiedzi może udzielić każdy uczeń potrafiący liczyć.

Małgosia uczy Jasia dodawania. Do zabawy używają pudełka, które nazwali A. W pudełku A jest karteczka z zapisaną na niej jedną liczbą. Polecenie "Ustaw A na 6" polega na tym, że Jaś wyrzuca kartkę z zapisaną liczbą z pudełka A, bierze nową karteczkę, zapisuje na niej liczbę 6 i wrzuca nową karteczkę do pudełka. Polecenie "Zwiększ A o 5" powiększa liczbę, która jest zapisana w pudełku.

Jakiego polecenia brakuje, jeśli po wykonaniu wszystkich poleceń przez Jasia w pudełku A znajduje się liczba 8?

1. Ustaw A na 3
2. ...
3. Zwiększ A o 1

Czy istnieje tylko jedna prawidłowa odpowiedź?

Na instalogik.pl znajdziesz 16 pytań dla klas 4-6 i 20 pytań dla klas 7-8.

Terminarz

Etap I, termin 1 do 30 października 2019 do godz. 20:00

Etap II, termin 7 grudnia 2019, godz. 10:00 – 11:30

Etap III, termin 28 marca 2020, godz. 10:00 – 11:30

Pełne treści zadań z pytaniami dostępne są na stronie instalogik.pl

Na rozwiązania I etapu czekamy do środy 2019-10-30 do godz. 20:00

Opłata za rejestrację uczestnika konkursu - 10zł

Organizatorzy

InstaKod sp. z o.o. - wydawca podręczników informatyki dla klas 4-8

Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie